Ejercicio 1

Definicion de el problema: distancia entre Mario y Koopa

Análisis:

* Datos de entrada:

marioPos: real

koopaPos: real

* Proceso:

¿Quién realiza el proceso? El algoritmo

¿Cual es el proceso que realiza? Resta ambas posiciones para obtener la distancia entre ambos.

* Datos de salida: resta

distanciaMK: real

Diseño:

Entidad que resuelve el problema: El algoritmo

**VARIABLES**:

marioPos, koopaPos: entero // almacena los numeros a restar

distanciaMK: entero // almacena resultado de la resta

Nombre de el algoritmo: restar\_numeros

Procesos de el algoritmo

1. Lee marioPos
2. Lee koopaPos
3. distanciaMK=koopaPos-marioPos// resta que asigna el resultado
4. Muestra el resultado de la resta por consola, o sea, distanciaMK